

Jour 1 : nombres et calculs – jeu de cartes

Julien et Mehdi inventent un nouveau jeu de cartes.

Chacun tire 4 cartes au hasard parmi les 16 cartes (4 as, 4 rois, 4 valets et 4 dames).

Ils fixent ainsi la valeur des cartes :

- Un as vaut 1 point.
- Une dame vaut 5 points.
- Un roi vaut 3 points.
- Un valet vaut 2 points.

Rappel :

A (as)

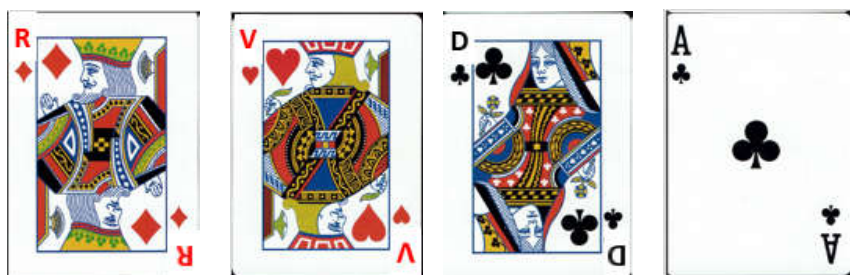
D (dame)

V (valet)

R (roi)

1) Mehdi tire ces 4 cartes :

Calcule le nombre de points de Mehdi dans le cadre sous les cartes.



2) **Trouve** un tirage qui te permet d'obtenir 16 points.

Tu peux découper les cartes de l'annexe 1 pour t'aider.

--	--	--	--

Vérifie par le calcul :

--

Jour 2 : espace et géométrie - jeu de sudoku

Sarah et Paul jouent au sudoku avec les symboles ♠, ♣, ♦ et ♥.

Aide les à compléter la grille en respectant les règles suivantes :

- Chaque symbole ♠, ♣, ♦ et ♥ ne peut se retrouver qu'une fois par ligne. →

- Chaque symbole ♠, ♣, ♦ et ♥ ne peut se retrouver qu'une fois par colonne. ↓

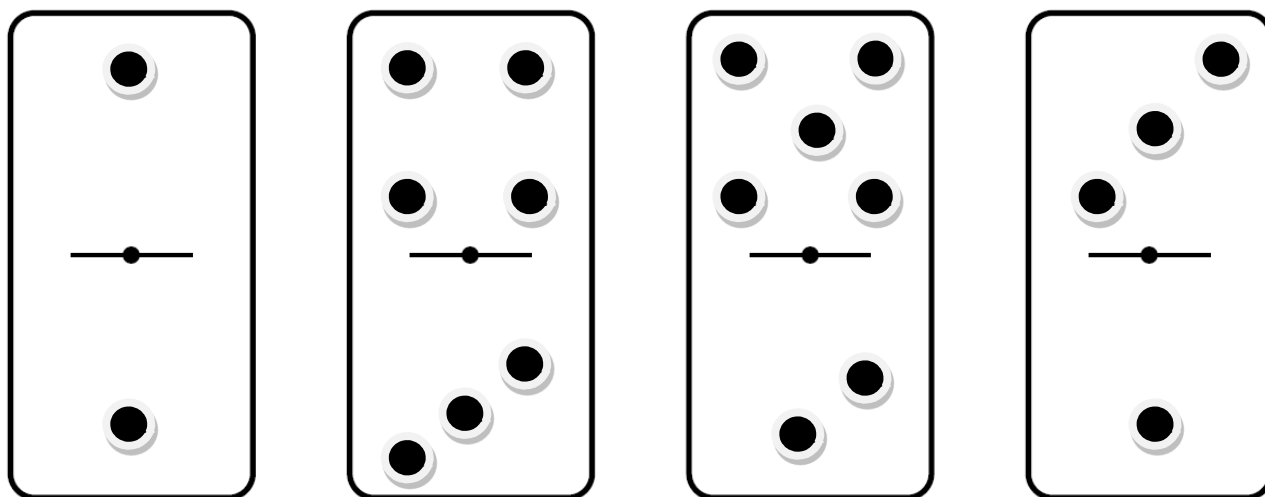
Tu peux découper les symboles dans l'annexe 2 pour t'aider.

♠	♣		
♦			
	♠		♦
		♠	♣

Jour 3 : nombres et calcul – jeu de dominos

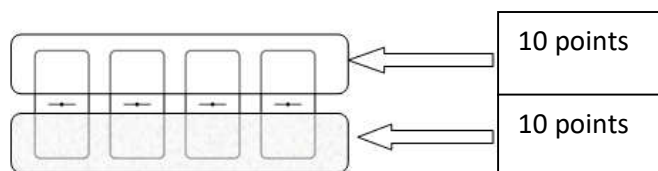
Vous êtes par groupe de 4.

Chacun reçoit un des 4 dominos ci-dessous. *Il est possible de manipuler ces dominos en découpant les dominos de l'annexe 3.*

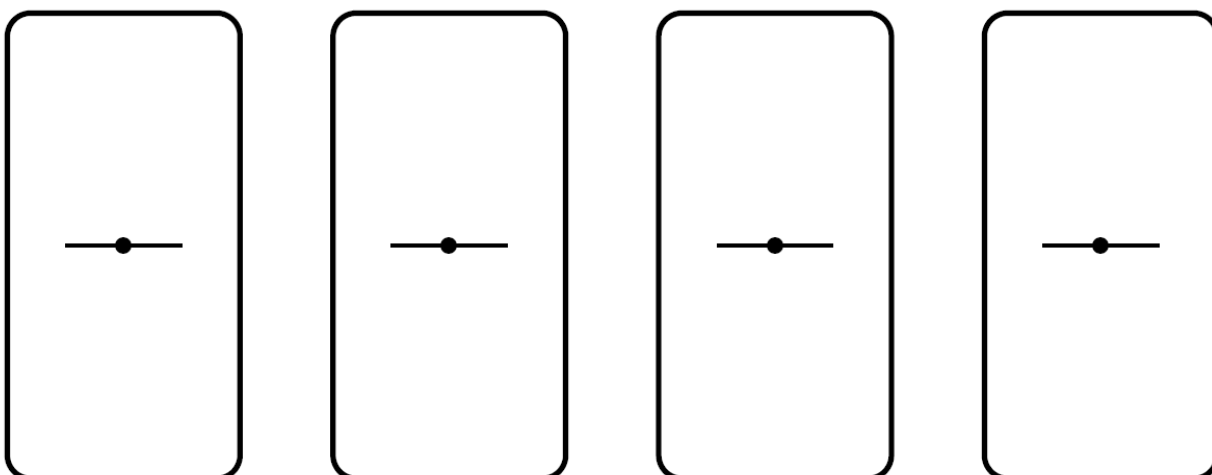


Sur les dominos vierges ci-dessous, chacun son tour doit **placer** son domino pour avoir :





- 10 points sur la rangée du haut,
- 10 points aussi sur la rangée du bas.



Solution :



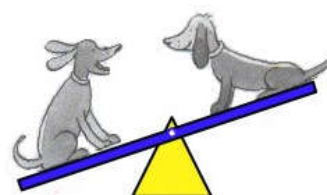
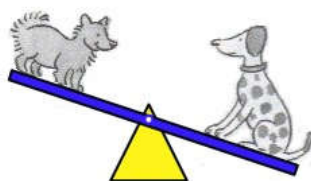
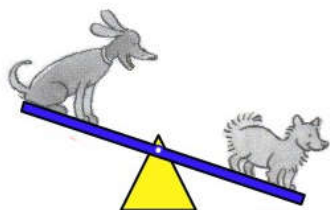
Jour 4 : grandeurs et mesures – la balançoire à bascule

			
Lucky	Médor	Coco	Boby

Morgane et Eren aiment jouer avec leurs chiens en peluche. Ils s'appellent Lucky, Médor, Coco et Bobby.

Les deux enfants veulent ranger les chiens du plus léger au plus lourd. Pour cela, ils les mettent sur une balançoire à bascule.

Ecris le nom des chiens du plus léger au plus lourd dans les 4 cases.



_____	_____	_____	_____
-------	-------	-------	-------

Tu peux découper les images des peluches en annexe 4 pour t'aider.

Jour 1 : nombres et calculs – jeu de cartes

Julien et Mehdi inventent un nouveau jeu de cartes.

Chacun tire 4 cartes au hasard parmi les 16 cartes (4 as, 4 rois, 4 valets et 4 dames).

Ils fixent ainsi la valeur des cartes :

- un as vaut 1 point.
- Une dame vaut 10 points.
- Un roi vaut 5 points.
- Un valet vaut 3 points.

Si la carte est un cœur, la valeur des points de la carte est doublée.

Rappel :

A (as)

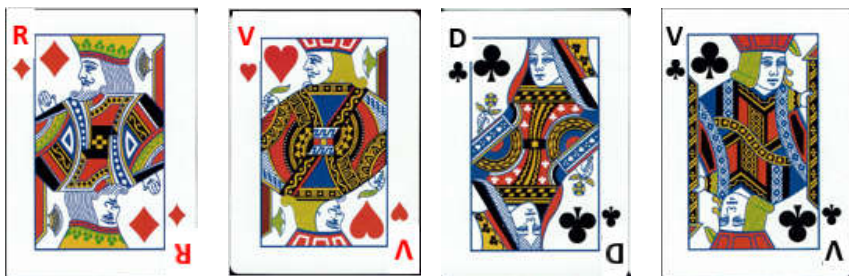
D (dame)

V (valet)

R (roi)

1) Mehdi tire ces 4 cartes :

Calcule le nombre de points de Mehdi dans le cadre sous les cartes.



--

2) **Trouve** 3 solutions qui permettent d'obtenir 50 points avec 4 cartes différentes :

Tu peux découper les cartes de l'annexe 1 pour t'aider.

Solution numéro 1 :

--	--	--	--

Je **vérifie** par le calcul :

--

Solution numéro 2 :

--	--	--	--

Je **vérifie** par le calcul :

--

Solution numéro 3 :

--	--	--	--

Je **vérifie** par le calcul :

--

Jour 2 : espace et géométrie - jeu de sudoku

Sarah et Paul jouent au sudoku avec les symboles ♠, ♣, ♦ et ♥.

Aide les à compléter la grille en respectant les règles suivantes :

- Chaque symbole ♠, ♣, ♦ et ♥ ne peut se retrouver qu'une fois par ligne. →

- Chaque symbole ♠, ♣, ♦ et ♥ ne peut se retrouver qu'une fois par colonne. ↓

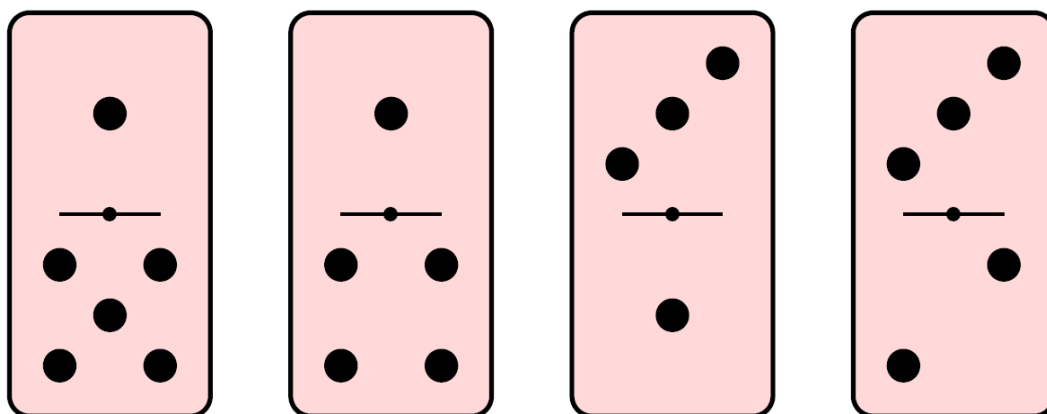
Tu peux découper les symboles dans l'annexe 2 pour t'aider.

♠	♣		
♦			
		♥	♦
		♠	♣

Jour 3 : nombres et calcul – jeu de dominos

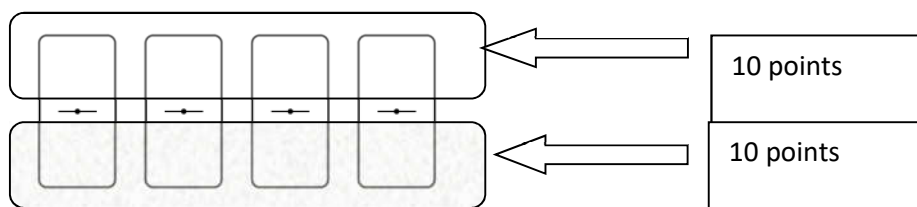
Vous êtes par groupe de 4.

Chacun reçoit un des 4 dominos ci-dessous. *Il est possible de manipuler ces dominos en découpant le jeu de dominos de l'annexe 3.*

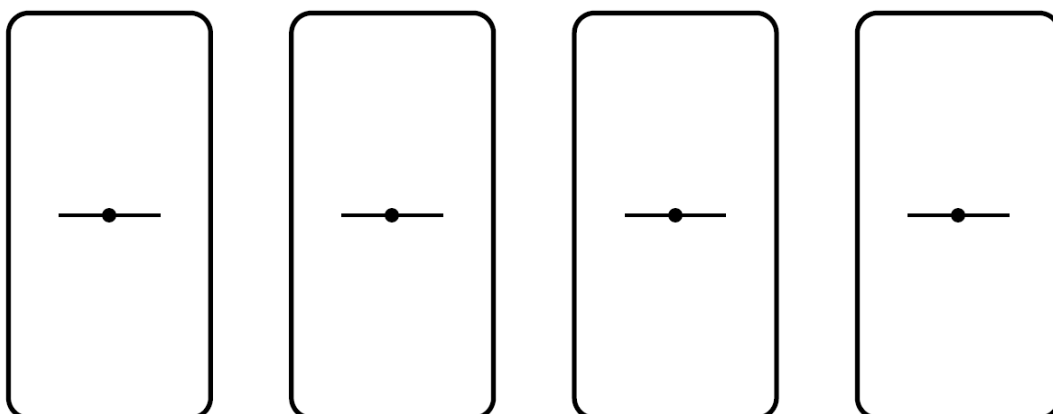


Sur les dominos vierges, chacun son tour devra placer son domino pour avoir :

- 10 points sur la rangée du haut.
- 10 points aussi sur la rangée du bas.



Solution :



Jour 4 : grandeurs et mesures – la balance à bascule



Lucky



Médor



Coco



Rex

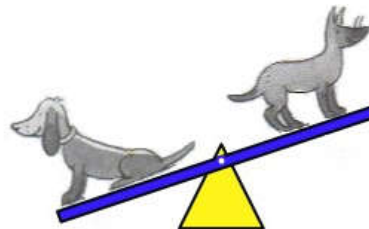
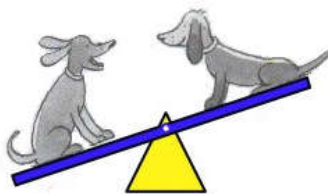
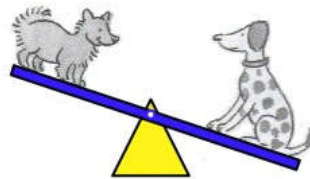
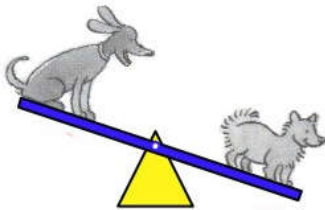


Boby

Morgane et Eren aiment jouer avec leurs chiens en peluche. Ils s'appellent Lucky, Médor, Coco, Rex et Bobby.

Les deux enfants veulent ranger les chiens du plus léger au plus lourd. Pour cela, ils les mettent sur une balance à bascule.

Ecris le nom des chiens du plus léger au plus lourd dans les cinq cases.



--	--	--	--	--

Tu peux découper les images des peluches de l'annexe 4 pour t'aider.